Campus FP

Mario V, Sebastián G, Sergio C

SISTEMAS INFORMATICOS-T3-HITo GRUPAL

**CUESTIÓN 2. Software**

* **El alumno elaborará el listado de recursos de software necesarios para la realización de las tareas del punto anterior.**

Como sistema operativo escogemos Windows 10 por su fácil adaptación y la usabilidad que le da a los nuevos usuarios. En los dispositivos móviles escogemos android ya que es lo más fácil para empezar como usuarios y se pueden hacer más cosas que con un dispositivo IOs.

Como software de ofimática en Windows 10 escogemos Office 365 o LibreOffice.

De dibujo instalamos GIMP porque Paint ya viene instalado por defecto.

Para software de programación hemos elegido Scratch, App Inventor y Arduino.

* **Es muy importante determinar el tipo de versión de cada recurso, es decir, open source, MIT, BSD, GPL….**

En la licencia del sistema operativo si escogemos Windows 10 utilizaremos GPL (aunque podemos conseguir claves de Windows 10 que sirve para activar 50 equipos por un precio económico (licencia OEM)). Si como sistema operativo escogemos Linux Ubuntu 20.04 el software de ofimática que instalemos es GPL no necesitará licencia.

Gimp y Paint son softwares libres no necesitan licencias.

Scratch, App Inventor y Arduino son softwares GPL.

* **Se valora especialmente contar con licencia sin coste económico en función de las necesidades, es decir, dar soporte a ONG**

Si queremos tener softwares de licencia libre la mejor opción sería el sistema operativo Linux Ubuntu 20.04 ya que gran parte del software de Linux es Open Source.

* **Diseña el proceso de instalación y configuración de los diferentes tipos de recursos de software**

Podemos contratar a una empresa que nos gestione la instalación de la red y de los equipos necesarios. Un ejemplo de la empresa podría ser [Softigal](https://www.softigal.com/instalacion-mantenimiento/instalaciones-informaticas/).